

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ

8-й отраслевой мини-чемпионат по футболу 6х6 среди телекоммуникационных и ИТ-компаний

9 июня 2019 г.

(воскресенье, 17-00 – 21-00)

Стадион «Кристалл», г. Воронеж, ул. Переверткина 5а

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ

Отраслевой мини-чемпионат по футболу среди телекоммуникационных и ИТ-компаний – традиционный ежегодный турнир – проводится с целью:

- развития, пропаганды и популяризации командной игры среди представителей предприятий и организаций, укрепления внутрикорпоративных и межкорпоративных связей;
- определения сильнейших команд среди коллективов ИТ-отрасли;
- организации досуга сотрудников, поддержания здорового образа жизни;

2. ОБЩИЕ ТЕЗИСЫ

- 2.1 Каждая команда имеет возможность принять участие в четырех футбольных турнирах Лиги Безгалстуков в течение одного года, два из которых проводятся в теплый сезон на открытом воздухе (**апрель-октябрь** – корпоративный чемпионат, **сентябрь** – летний суперкубок по футболу), и два – в холодный сезон в закрытых помещениях (**ноябрь-февраль** – регулярный чемпионат по футзалу, **март** – суперкубок по футзалу); **команды компаний, представляющих ИТ-отрасль, могут принять участие еще и в 5-м футбольном турнире – отраслевом мини-чемпионате среди ИТ-компаний (в 2019 году в июне)**
- 2.2 Отраслевой мини-чемпионат Лиги Безгалстуков проводится в динамичном формате, в течение 1-2 дней, с короткими (по 20-25 минут), но многочисленными матчами.
- 2.3 Все участвующие команды (в том числе, аутсайдеры) в течение одного турнира должны провести, минимум, 2-3 матча на групповом этапе плюс, минимум, один матч на стадии плей-офф..
- 2.4 Участниками соревнований могут быть только **корпоративные** команды, состоящие из сотрудников компаний. Допускается участие в команде легионеров (количество согласовывается с ККФВО), в том случае, если легионер: **не имеет звания МС, КМС или разряда по футболу, не имеет действующий контракт с профессиональными футбольными (или мини-футбольными) клубами РФ или другой страны; а также не заигран ни в одном из регулярных турниров, проходящих под эгидой ПФЛ и РФС в регионе, таких как: первенство КФК Черноземье, первенство Воронежской области, Кубок Просяного, первенство города Воронежа и т.д.**
- 2.5 Главным ревизионным Органом, осуществляющим контроль за спортивной частью соревнований, соблюдением правил игры и норм настоящего Положения, является **Коллегия корпоративного футбола Воронежской области** (далее ККФВО), состоящая из: представителей команд, представителя компании-организатора, главного судьи соревнований.

3. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ И СУДЕЙСТВО

- 3.1 Общую организацию соревнований осуществляет объединение «Лига Безгалстуков», ответственным за проведение турнира является Оргкомитет, состоящий из представителей Лиги Безгалстуков, компаний-партнеров и главного судьи соревнований.
- 3.2 Высшей инстанцией в части:
 - утверждения Регламента турнира,
 - согласования заявок команд,
 - согласования судей,
 - разрешения спорных ситуации по итогам матчей,
 - дисциплинарных решений по игрокам и командамявляется ККФВО. Вердикт по данным вопросам выносит председатель ККФВО на основании коллегиального решения членов ККФВО.

- 3.2 Мини-чемпионат проводится в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол» на открытом стадионе, адаптированными к корпоративным турнирам Лиги Безгалстуков, и настоящим Положением.
- 3.3 Каждый матч контролируется и обслуживается одним судьей, рекомендованным и утвержденным ККФВО, и имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры.

4. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ПРАВИЛ

- 4.1 Поле
Размер площадки для игры – специализированный для корпоративного миди-футбола: 42х28 метров (чуть больше футзальной площадки, но меньше площадки для миди-футбола);
Покрытие площадки – искусственный газон четвертого поколения (высота ворса 50 мм)
- 4.2 Матчи проводятся по системе 5+1 (5 в поле + вратарь). Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит 4 (четыре) и менее игроков (включая вратаря), в этом случае, команде засчитывается техническое поражение за неявку. Допускается наличие в составе команды 5 игроков (4+1), в этом случае команда соглашается играть неполным составом, при этом команда соперника может играть в полном составе.
- 4.3 Рекомендованный размер игрового мяча – стандартный для футбола на траве («пятерка»).
- 4.4 Продолжительность одного матча 2 тайма по 10 минут «грязного» времени (при существенных остановках игры время добавляется).
- 4.5 Количество замен не ограничено. Обратные замены допускаются.
- 4.6 Экипировку и обувь каждый игрок выбирает по своему усмотрению, в соответствии с нормами безопасности. Запрещены бутсы с металлическими шипами.
- 4.7 В случае удаления футболиста команда играет в меньшинстве 3 минуты или до пропущенного гола. В следующем матче команды удаленный футболист имеет право выйти на поле, в том случае, если он допустил **игровое** нарушение (*например, «фол последней надежды», две желтые карточки и т.п.*).
- 4.8 Положение "вне игры" не фиксируется; подкаты разрешены.
- 4.9 Касание мяча руками вратарем после паса игрока своей команды наказывается свободным ударом.
- 4.10 В играх «на вылет», в случае равного счета, добавочное время не предусмотрено. Назначается серия пенальти из 3 ударов с каждой стороны.

5. СУДЕЙСТВО

- 5.1 Каждый матч контролируется и обслуживается одним судьей, рекомендованным и утвержденным ККФВО, и имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры.
- 5.2 Каждая команда может подать апелляцию на судью. При наличии 3 апелляций на судью от разных команд, ККФВО рассматривает вопрос об отстранении данного судьи на определенный срок от судейства (при возникновении такой ситуации, допускается судейство кем-то из участников соревнований, по обоюдному согласию команд).

6. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ, ДОКУМЕНТАЦИЯ И ОФОРМЛЕНИЕ ЗАЯВОК

- 6.1 Команды предоставляют в оргкомитет заполненный заявочный бланк по установленной форме. К моменту судейской коллегии (**3 июня, 20-00**) капитаны команд должны предоставить оригинал заявки или прислать скан-копию оригинала по электронной почте оргкомитета.
- 6.2 В заявочный лист может быть включено не менее 6 и не более 15 игроков.
- 6.3 В заявочном листе, должны быть указаны:
- фамилия, имя, отчество каждого заявленного игрока;
 - число, месяц и год его рождения;
 - должность игрока в компании (**в т.ч. должность легионера**);
 - цвет формы команды;
 - данные капитана: ФИО, контактный телефон, должность, адрес электронной почты;
- 6.4 Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда)
- 6.5 Все игроки команд обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в турнире. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан. Игроки, которые не успели расписаться в период сбора подписей, могут это сделать в день соревнований на оригинале заполненного

заявочного листа своей команды, но не позже, чем за 15 минут до начала первого матча команды. Не расписавшиеся в заявочном бланке игроки не допускаются до соревнований.

6.6 Каждая команда имеет право заявить одного легионера. При этом легионер, согласно п.2.4.настоящего Положения, не должен быть заигран в турнирах под эгидой РФС или ПФЛ (чемпионатах города и области, КФК Черноземья или соревнованиях более высокого профессионального уровня) в течение последних двух лет, а также иметь разряд или звание МС, КМС по футболу. Решение о допуске легионера принимает ККФВО

6.6 Понятия «Легионер» и «Сотрудник».

6.6.1 «Сотрудником» признается игрок команды, работающий на момент соревнований в штате компании; или внештатный сотрудник, оформленный по трудовому договору с компанией **не позже, чем за три месяца** до дня начала соревнований; а также сотрудник, находящийся на испытательном сроке, о чем должен свидетельствовать трудовой договор;

6.6.2. Приравнивается к статусу «сотрудник»: игрок команды, уволившийся из данной организации не раньше 1 июня 2018 г. ;

6.6.3. Приравнивается к статусу «сотрудник»: игрок команды, вышедший на пенсию из данной организации;

6.6.4 Все остальные игроки считаются «легионерами».

6.7 Игроки, являющиеся сотрудниками компании, при этом задействованные в регулярных турнирах под эгидой РФС или ПФЛ, **имеют право участвовать в соревнованиях**, если предоставят соответствующие документы по своей идентификации с компанией (см. п. 6.8 текущего «Регламента...»)

6.8 **Идентификация игроков.**

Оргкомитет не требует вместе с заявками предоставлять документы о принадлежности к компании на ВСЕХ игроков; однако, на случай подачи протеста, при запросе от соперников по поводу отдельных участников, капитан должен предоставить следующий идентифицирующий документ на игрока:

- заверенная печатью компании ксерокопия соответствующей страницы **трудовой книжки** или **трудового договора**, заключенного с компанией не позже, чем за три месяца до начала соревнований (согласно п. 6.6.1 текущего «Регламента»);

Дополнительные атрибуты идентификации, подтверждающие убедительность предоставленных документов:

- именной электронный пропуск с фотографией сотрудника;
- визитная карточка сотрудника корпоративных стандартов.

6.9. **Исключения, связанные с легионерами**

Команда имеет право подать запрос в ККФВО на увеличение количества легионеров в заявке.

Основания для запроса:

- небольшая численность сотрудников компании,
- крайне низкий уровень заявленных игроков из числа сотрудников,
- невозможность участия ведущих игроков, в связи с их травмами, командировками, другими уважительными обстоятельствами отсутствия,
- объединение с командой сотрудников другой компании этой же отрасли

Уровень легионеров при этом должен соответствовать п. 2.4.настоящего Положения.

При подаче запроса на увеличение количества легионеров капитан команды обязан предоставить **обоснование** и данные на каждого легионера:

- ФИО, дата рождения,
- место работы, должность,
- фотографию в эл.виде или ссылку на фото (ссылку на страницу в соц.сетях)

Решение по допуску каждого конкретного легионера и по их количеству в команде принимает ККФВО посредством голосования.

6.10 Срок утверждения ККФВО заявок от команд-участниц наступает в момент проведения судейской коллегии, жеребьевки и сбора капитанов – 3 июня 2019 г., 20-00. После жеребьевки и утверждения расписания матчей команда имеет право дозаявить (или поменять) не более одного игрока, по согласованию с ККВВО. Подтвердить заявочный лист необходимо в день соревнований, за полчаса до начала первого матча команды.

7. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

- 7.1 Отраслевой мини-чемпионат проводится в два этапа. Первый этап – групповой. Команды-участницы, разделившись с помощью жеребьевки на группы (в группе 3-4 команды), играют между собой по круговой системе («каждый с каждым») в один круг. Второй этап – игры «плей-офф».
- 7.2 Второй этап – плей-офф (начиная с четвертьфиналов). Возможны стыковые матчи за выход в четвертьфинал. Окончательная формула соревнований утверждается на судейской коллегии.
- 7.3 Время матчей.
Групповой этап: с 17-00 до 20-30 (каждая команда сыграет, минимум, по 2-3 матча).
Этап плей-офф: с 20-30 до 22-00 (каждая команда сыграет от 1 до 3 матчей).
- 7.4 Итоговые места команд в группе на первом этапе определяются по наибольшей сумме набранных очков во всех матчах. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за проигрыш - 0 очков. В случае равенства очков у двух или более команд преимущество имеют команды по показателям:
- количество побед;
- разница мячей во всех матчах;
- количество забитых мячей;
- личные встречи (количество очков, побед, разница мячей, количество забитых мячей);
- жребий.
- 7.5 **Окончательная структура проведения соревнований принимается ККФВО на судейской коллегии.**
- 8. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИГРОКОВ, ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ, ПРОТЕСТЫ.**
- 8.1 Игроки и руководители команд, принимающие участие в соревнованиях, обязуются выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортсооружения.
- 8.2 Игрок, получивший две желтые карточки или прямую красную карточку, удаляется до конца текущего матча, но имеет право участвовать в следующем матче в том случае, если он допустил игровое нарушение (согласно п. 4.7. настоящего Регламента).
- 8.3 Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, в случаях:
1) неявки на игру (неявкой считается присутствие на поле к началу матча 4 и меньше игроков в составе, факт неявки устанавливается в течение 10 минут после начала матча;
2) нарушения правил «корпоративности» соревнований, согласно решению Оргкомитета;
- 8.4 **Протесты.**
8.4.1 Протест по поводу участия в составе команды соперника незаявленного, неидентифицируемого («подставного») игрока, капитаны команд должны подавать **перед началом матча** или **до окончания первого тайма** в устной или письменной форме. Оперативное решение о допуске к матчу «подозреваемого» игрока принимает Оргкомитет и ККФВО, на основании имеющихся в распоряжении документов. При этом, в случае подтверждения факта незаявленного или неидентифицируемого игрока по запросу команды соперника **во время перерыва** (уже после начала матча и до окончания первого тайма), этот игрок не допускается на второй тайм; однако матч продолжается по текущему счету, без применения штрафных санкций к команде-нарушителю. В этом случае «подставной» игрок должен быть заменен; в случае отсутствия замены, команда доигрывает матч в меньшинстве. **После начала второго тайма** (и, соответственно, **после финального свистка**) протесты по поводу корпоративной принадлежности игроков не принимаются.
8.4.2 Протесты на качество судейства принимаются только в течение матча, в присутствии судьи.
8.4.3 ККФВО соревнований также может отказать капитану команды в рассмотрении протеста, в случае злоупотребления его правом подавать протесты. Окончательные решения по протестам выносятся ККФВО.
- 9. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ, ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ОРГКОМИТЕТА И ПОРЯДОК РАСЧЕТОВ**
- 9.1 Расходы по организации и проведению корпоративного суперкубка (в части: аренды спортсооружения, судейства, обеспечения первой медицинской помощи, освещения мероприятия в профильных СМИ и других организационных расходов) производятся Оргкомитетом за счет перечисленных командами взносов.

- 9.2 Сумма взноса определяется Оргкомитетом не позже, чем за месяц до начала соревнований. Взнос необходимо оплатить до дня проведения судейской коллегии наличным или безналичным расчетом.
- 9.3 Командам, отказавшимся от участия в соревнованиях после подачи заявки, проведения судейской коллегии и жеребьевки, вступительный взнос не возвращается.
- 9.4 Оргкомитет принимает на себя следующие обязательства:
- аренда спортооружения;
 - оплата работы судей;
 - медицинское обслуживание (дежурство врача);
 - обеспечение правопорядка на стадионе;
 - техническая вода для участников Соревнований;
 - награждение лучших команд и игроков по номинациям;
 - организация развлекательной программы для болельщиков;
 - освещение Соревнований в СМИ, Интернете;
 - полное статистическое сопровождение Соревнований и размещение данной статистики в свободном доступе, в том числе и СМИ.

10. СТРАХОВАНИЕ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА СВОЕ ЗДОРОВЬЕ

- 10.1. Согласно п. 6.5. настоящего Положения, все игроки команд обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан.
- 10.2 В связи с тем, что любительский футбол является повышенным источником травм, оргкомитет турнира РЕКОМЕНДУЕТ участникам соревнований застраховаться от несчастных случаев, связанных с участием в соревнованиях, которые могут привести к потере трудоспособности.
- 10.3 Оргкомитет турнира не осуществляет страхование; страховую компанию участники соревнований выбирают по своему усмотрению. Ответственным за страхование игроков команды является капитан (тренер, организатор) команды.
- 10.4 При отсутствии страховки, ответственность за свое здоровье, в том числе – за возможные нарушения жизнедеятельности организма, связанные с физическими нагрузками и полученными травмами во время проведения соревнований, игроки команды возлагают на себя; подтверждением этому служит подпись капитана команды на бланке заявочного листа.

Оргкомитет соревнований