ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ

5-й корпоративный СУПЕРКУБОК по футзалу (футболу в зале)

12-22 марта 2021 г.

(12-15 марта — групповой раунд, 20-22 марта — плей-офф) Спорткомплекс «Молодежный», пос. Отрадное, ул. 50-летия 41а

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ

Корпоративный Суперкубок Лиги Безгалстуков по футзалу (далее «соревнования») – традиционный ежегодный турнир среди всех корпоративных команд всех отраслей – проводится с целью:

- развития, пропаганды и популяризации командной игры среди представителей предприятий и организаций, укрепления внутрикорпоративных и межкорпоративных связей;
- определения сильнейших команд среди коллективов предприятий региона;
- организации досуга сотрудников, поддержания здорового образа жизни;

2. ОБЩИЕ ТЕЗИСЫ

- 2.1 Каждая команда имеет возможность принять участие в четырех футбольных турнирах Лиги Безгалстуков в течение одного года, два из которых проводятся в теплый сезон на открытом воздухе (апрель-октябрь корпоративный чемпионат, сентябрь летний суперкубок по футболу), и два в холодный сезон в закрытых помещениях (ноябрь-февраль регулярный чемпионат по футзалу, март суперкубок по футзалу).
- 2.2 Суперкубок по футзалу Лиги Безгалстуков проводится в динамичном формате, в течение 2-3 дней, с короткими (по 20-25 минут), но многочисленными матчами.
- 2.3 Все участвующие команды (в том числе, аутсайдеры) в течение одного турнира должны провести, минимум, 2 матча на групповом этапе и, минимум, 2 матча на этапе плей-офф.
- 2.4 Участниками соревнований могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников компаний. Допускается участие в команде легионеров (количество согласовывается с ККФВО), в том случае, если легионер: не имеет звания МС, КМС или разряда по футболу, не имеет действующий контракт с профессиональными футбольными (или мини-футбольными) клубами РФ или другой страны; а также не заигран ни в одном из регулярных турниров, проходящих под эгидой ПФЛ и РФС в регионе, таких как: первенство КФК Черноземье, первенство Воронежской области и т.д.
- 2.5. Турнир в 2021 году проводится с ограничениями по количеству участников, в соответствии с действующими требованиями Управления Роспотребнадзора по Воронежской области, в связи с сохранением рисков распространения COVID-19

3. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ И СУДЕЙСТВО

- 3.1 Общую организацию соревнований осуществляет объединение «Лига Безгалстуков», ответственным за проведение турнира является Оргкомитет, состоящий из представителей Лиги Безгалстуков, представителя коллегии капитанов команд (ККФВО), компаний-партнеров и главного судьи соревнований.
- 3.2. Высшей инстанцией в части:
 - утверждения Регламента турнира,
 - согласования заявок команд,
 - согласования судей,
 - разрешения спорных ситуации по итогам матчей,
 - дисциплинарных решений по игрокам и командам
 - является Оргкомитет. Вердикт по данным вопросам выносит председатель Оргкомитета.
- 3.2 Суперкубок проводится в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол» на открытом стадионе, адаптированными к корпоративным турнирам Лиги Безгалстуков, и настоящим Положением.
- 3.3 Каждый матч контролируется и обслуживается одним судьей, рекомендованным и утвержденным Оргкомитетом, и имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры.

4. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ПРАВИЛ

- 4.1 Площадка для игры соответствует стандартам мини-футбольной площадки (40х20 метров).
- 4.2 Матчи проводятся по системе 4+1 (4 в поле + вратарь). Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит 3 (три) и менее игроков (включая вратаря), в этом случае, команде засчитывается техническое поражение за неявку. Допускается наличие в составе команды 4 игроков (3+1), в этом случае команда соглашается играть неполным составом, при этом команда соперника может играть в полном составе.
- 4.3 Игровой мяч – стандартный, для мини-футбола («четверка»).
- 4.4 Продолжительность одного матча 20-25 минут (2 тайма по 10 или 13 минут, с перерывом не более 2 мин.).
- 4.5 Обратные замены допускаются.
- Экипировку и обувь каждый игрок выбирает по своему усмотрению, в соответствии с нормами 4.6 безопасности.
- 4.7 В случае удаления футболиста команда играет в меньшинстве 2 минуты или до пропущенного гола. В следующем матче команды удаленный футболист имеет право выйти на поле, в том случае, если он допустил **игровое** нарушение (например, «фол последней надежды», две желтые карточки и т.п.).
- 4.8 Положение "вне игры" не фиксируется; подкаты запрещены.
- 4.9 Касание мяча руками вратарем после паса игрока своей команды наказывается свободным ударом.
- 4.10 В играх «на вылет», в случае равного счета, добавочное время не предусмотрено. Назначается серия пенальти из 3 ударов с каждой стороны.

5. СУДЕЙСТВО

- Каждый матч контролируется и обслуживается одним судьей, рекомендованным и утвержденным 5.1. Оргкомитетом, и имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры.
- 5.2. Каждая команда может подать апелляцию на судью. При наличии 3 апелляций на судью от разных команд, Оргкомитет рассматривает вопрос об отстранении данного судьи на определенный срок от судейства (при возникновении такой ситуации, допускается судейство кем-то из участников соревнований, по обоюдному согласию команд).

6. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ, ДОКУМЕНТАЦИЯ И ОФОРМЛЕНИЕ ЗАЯВОК

- Команды предоставляют в оргкомитет заполненный заявочный бланк по установленной форме. К моменту 6.1 судейской коллегии (9 марта, 19-00) капитаны команд должны предоставить оригинал заявки или прислать скан-копию оригинала по электронной почте оргкомитета.
- 6.2 В заявочный лист может быть включено не менее 5 и не более 12 игроков.
 - В заявочном листе, должны быть указаны:
 - фамилия, имя, отчество каждого заявленного игрока;
 - число, месяц и год его рождения;
 - должность игрока в компании (в т.ч. должность легионера);
 - цвет формы команды;
 - данные капитана: ФИО, контактный телефон, должность, адрес электронной почты;
- 6.3 Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда)
- Все игроки команд обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в суперкубке. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан. Игроки, которые не успели расписаться в период сбора подписей, могут это сделать в день соревнований на оригинале заполненного заявочного листа своей команды, но не позже, чем за 15 минут до начала первого матча команды. Не расписавшиеся в заявочном бланке игроки не допускаются до соревнований.
- Каждая команда имеет право заявить одного легионера. При этом легионер, согласно п.2.4.настоящего 6.5 Положения, не должен быть заигран в турнирах под эгидой РФС или ПФЛ (чемпионатах города и области. КФК Черноземья или соревнованиях более высокого профессионального уровня) в течение последних двух лет, а также иметь разряд или звания МС, КМС по футболу. Решение о допуске легионера принимает Оргкомитет.
- 6.6 Понятия «Легионер» и «Сотрудник».

- 6.6.1 «Сотрудником» признается игрок команды, работающий на момент соревнований в штате компании; или внештатный сотрудник, оформленный по трудовому договору с компанией до 31 декабря 2020 г; а также сотрудник, находящийся на испытательном сроке (начавшемся до 31.12.2020 г.), о чем должен свидетельствовать трудовой договор;
- 6.6.2. Приравнивается к статусу «сотрудник»: игрок команды, уволившийся из данной организации не раньше 1 марта 2019 г. ;
- 6.6.3. Приравнивается к статусу «сотрудник»: игрок команды, вышедший на пенсию из данной организации;
- 6.6.4 Все остальные игроки считаются «легионерами».
- 6.7 Игроки, являющиеся сотрудниками компании, при этом задействованные в регулярных турнирах под эгидой РФС или ПФЛ, **имеют право участвовать в соревнованиях**, если предоставят соответствующие документы по своей идентификации с компанией (см. п. 6.8 текущего «Регламента…»)
- 6.8 Идентификация игроков.
 - Оргкомитет не требует вместе с заявками предоставлять документы о принадлежности к компании на ВСЕХ игроков; однако, на случай подачи протеста, при запросе от соперников по поводу отдельных участников, капитан должен предоставить следующий идентифицирующий документ на игрока:
 - заверенная печатью компании ксерокопия соответствующей страницы **трудовой книжки** или **трудового договора**, заключенного с компанией не позже, чем за три месяца до начала соревнований (согласно п. 6.6.1 текущего «Регламента»);

Дополнительные атрибуты идентификации, подтверждающие убедительность предоставленных документов:

- именной электронный пропуск с фотографией сотрудника;
- визитная карточка сотрудника корпоративных стандартов.

6.9. Исключения, связанные с легионерами

Команда имеет право подать запрос в Оргкомитет на увеличение количества легионеров в заявке. Основания для запроса:

- небольшая численность сотрудников компании,
- крайне низкий уровень заявленных игроков из числа сотрудников,
- невозможность участия ведущих игроков, в связи с их травмами, командировками, другими уважительными обстоятельствами отсутствия,
- объединение с командой сотрудников другой компании этой же отрасли

Уровень легионеров при этом должен соответствовать п. 2.4. настоящего Положения.

При подаче запроса на увеличение количества легионеров капитан команды обязан предоставить обоснование и данные на каждого легионера:

- ФИО, дата рождения,
- место работы, должность,
- фотографию в эл.виде или ссылку на фото (ссылку на страницу в соц.сетях)

Решение по допуску каждого конкретного легионера и по их количеству в команде принимает ККФВО посредством голосования.

6.10 Срок утверждения Оргкомитетом заявок от команд-участниц наступает в момент проведения судейской коллегии, жеребьевки и сбора капитанов – 9 марта 2021 г., 19-00. После жеребьевки и утверждения расписания матчей команда имеет право дозаявить (или поменять) не более одного игрока, по согласованию с Оргкомитетом. Подтвердить заявочный лист необходимо в день соревнований, за полчаса до начала первого матча команды.

7. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

7.1 Турнир проводится с ограничением по количеству команд – 12.

В квалификационном раунде, команды с помощью жребия разделяются на 4 группы. Команды могут выбирать удобные для себя день и время на первом этапе; однако первыми выбирают день и время «матки» групп (4 сеянные команды по текущему футбольному рейтингу Лиги Безгалстуков). Каждая команда сыграет на групповом этапе по 2 матча. Каждый матч длится 2 тайма по 12,5 минут. В четвертьфинал выходят участники, занявшие 1-е места в своих группах. Команды, занявшие 2-е и 3-е места, сыграют в следующий день стыковые матчи между собой за оставшиеся 4 путевки в четвертьфинал. Подробнее – в Приложении к Регламенту (Программа соревнований).

7.3 Дни и время матчей.

- Групповой этап: 12-15 **марта** (пятница понедельник (каждая команда сыграет, минимум, по 2 матча по 25 минут чистого игрового времени).
- Турнир второго шанса и четвертьфиналы **20 марта** (суббота) (каждая команда сыграет, минимум, по 2 матча)
- Финал четырех: 22 марта (понедельник) с 19-00 до 21-00 (каждая команда сыграет по 2 матча).
- 7.4 Итоговые места команд в группе на первом этапе определяются по наибольшей сумме набранных очков во всех матчах. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью 1 очко, за проигрыш 0 очков. В случае равенства очков у двух или более команд преимущество имеют команды по показателям:
 - количество побед;
 - разница мячей;
 - количество забитых мячей;
 - личные встречи (количество очков, побед, разница мячей, количество забитых мячей);
 - жребий.

Такие же показатели применяются при формировании ранжира команд между группами

7.5 Окончательная структура проведения соревнований принимается Оргкомиттом на судейской коллегии.

8. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИГРОКОВ, ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНЦКЦИИ, ПРОТЕСТЫ.

- 8.1 Игроки и руководители команд, принимающие участие в соревнованиях, обязуются выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры пока они находятся на территории спортсооружения.
- 8.2 Игрок, получивший две желтые карточки или прямую красную карточку, удаляется до конца текущего матча, но имеет право участвовать в следующем матче в том случае, если он допустил игровое нарушение (согласно п. 4.7. настоящего Регламента).
- 8.3 Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, в случаях:
 - 1) неявки на игру (неявкой считается присутствие на поле к началу матча 4 и меньше игроков в составе, факт неявки устанавливается в течение 10 минут после начала матча;
 - 2) нарушения правил «корпоративности» соревнований, согласно решению Оргкомитета;

8.4 **Протесты**.

- 8.4.1 Протест по поводу участия в составе команды соперника незаявленного, неидентифицируемого («подставного») игрока, капитаны команд должны подавать перед началом матча или до окончания первого тайма в устной или письменной форме. Оперативное решение о допуске к матчу «подозреваемого» игрока принимает Оргкомитет, на основании имеющихся в распоряжении документов. При этом, в случае подтверждения факта незаявленного или неидентифицируемого игрока по запросу команды соперника во время перерыва (уже после начала матча и до окончания первого тайма), этот игрок не допускается на второй тайм; однако матч продолжается по текущему счету, без применения штрафных санкций к команде-нарушителю. В этом случае «подставной» игрок должен быть заменен; в случае отсутствия замены, команда доигрывает матч в меньшинстве. После начала второго тайма (и, соответственно, после финального свистка) протесты по поводу корпоративной принадлежности игроков не принимаются.
- 8.4.2 Протесты на качество судейства принимаются только в течение матча, в присутствии судьи.
- 8.4.3 Оргкомитет соревнований также может отказать капитану команды в рассмотрении протеста, в случае злоупотребления его правом подавать протесты. Окончательные решения по протестам выносятся Оргкомитетом.

9. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ, ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ОРГКОМИТЕТА И ПОРЯДОК РАСЧЕТОВ

9.1 Расходы по организации и проведению корпоративного суперкубка (в части: аренды спортсооружения, судейства, обеспечения первой медицинской помощи, освещения мероприятия в профильных СМИ и других организационных расходов) производятся Оргкомитетом за счет перечисленных командами взносов.

- 9.2 Сумма взноса определяется Оргкомитетом не позже, чем за месяц до начала соревнований. Взнос необходимо оплатить до дня проведения судейской коллегии наличным или безналичным расчетом. При переводе взноса безналичным расчетом его сумма увеличивается на 20 % в этом случае заключается договор услуг с юридическим лицом Оргкомитета, предоставляется акт выполненных работ. При внесении взноса наличными предоставляется расписка от физического лица, представителя Оргкомитета.
- 9.3 Командам, отказавшимся от участия в соревнованиях после подачи заявки, проведения судейской коллегии и жеребьевки, вступительный взнос не возвращается.
- 9.4 Оргкомитет принимает на себя следующие обязательства:
 - аренда спортсооружения;
 - оплата работы судей;
 - медицинское обслуживание (дежурство врача);
 - обеспечение правопорядка на стадионе;
 - техническая вода для участников Соревнований;
 - награждение лучших команд и игроков по номинациям;
 - организация развлекательной программы для болельщиков;
 - освещение Соревнований в СМИ, Интернете;
 - полное статистическое сопровождение Соревнований и размещение данной статистики в свободном доступе, в том числе и СМИ.

10. СТРАХОВАНИЕ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА СВОЕ ЗДОРОВЬЕ

- 10.1. Согласно п. 6.5. настоящего Положения, все игроки команд обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан.
- 10.2 В связи с тем, что любительский футбол является повышенным источником травм, Оргкомитет турнира РЕКОМЕНДУЕТ участникам соревнований застраховаться от несчастных случаев, связанных с участием в соревнованиях, которые могут привести к потери трудоспособности.
- 10.3 Оргкомитет турнира не осуществляет страхование; страховую компанию участники соревнований выбирают по своему усмотрению. Ответственным за страхование игроков команды является капитан (тренер, организатор) команды.
- 10.4 При отсутствии страховки, ответственность за свое здоровье, в том числе за возможные нарушения жизнедеятельности организма, связанные с физическими нагрузками и полученными травмами во время проведения соревнований, игроки команды возлагают на себя; подтверждением этому служит подпись капитана команды на бланке заявочного листа.

Оргкомитет соревнований